

Jak nie trudno zauważyć fanów **gier komputerowych** stale przybywa. Nie trudno się temu dziwić, gdyż są one tworzone przy użyciu coraz to nowszych technologii. Głównie jednak co rzuca się w oczy w pierwszej fazie, kiedy zaczynamy swoją przygodę z daną grą. Dziś żaden producent nie wypuści na rynek produktu, jeśli nie będzie on posiadał zarówno odpowiedniej

grafiki

jak i

animacji

stojących na najwyższym poziomie.

Wszystko dlatego, że klienci a tym samym fani

gier komputerowych

są coraz bardziej wymagający. Jeszcze nie tak dawno w każdej grze królowała animacja 2 d.

Dziś nikt nie kupi gry komputerowej jeśli nie posiada ona animacji trójwymiarowej. Dzieje się tak w szczególności za sprawą gier, których bohaterami są żołnierze. Dzięki zastosowaniu w

grafiki trójwymiarowej

jest możliwość obserwacji otoczenia z każdej strony. Daje to niezapomniane wrażenia jak

również możliwość znacznie skuteczniejszego ostrzału przeciwników, gdyż widzimy wszystko

co się dzieje, Aby jednak taka gra komputerowa powstała potrzebny jest nie tylko odpowiedni

sprzęt komputerowy, ale również sztab ludzi, którzy potrafią tworzyć animacje zarówno postaci

jak i innych obiektów, które posłużą do wykonania grafiki gry.