

Aby odpowiedzieć na tak postawione pytanie warto zwrócić uwagę przede wszystkim na to w jakim celu dana **animacja** jest tworzona. Tutaj osoba je wykonująca ma bardzo duże możliwości. Może to być na przykład animacja tworzona z myślą o

gr

ach komputerowych

, jak również taka, która będzie potrzebna na

stronę internetową

. W pierwszym opisywanym przypadku obecnie niewątpliwie standardem jest animacja 2 d, która daje nieporównywalnie lepsze efekty niż ma to miejsce w przypadku gier statycznych. Nieporównywalnie lepsze efekty daje jej następczyni – animacja 3 d w którą zawierają już najnowsze gry komputerowe. Dzięki możliwościom jakie uzyskujemy, możemy często poczuć się tak jakbyśmy to właśnie my byli w centrum akcji. a nie bohater, którego widzimy na ekranie i podjęliśmy się za jego pomocą wykonywać poszczególne misje. W tym przypadku naszego bohatera możemy obserwować niemalże z każdej strony, dowolnie nim obracając we wszystkich kierunkach. Pomaga to zwłaszcza w grach typu strzelanki, gdzie musimy często obserwować sytuację ze wszystkich stron. Dodatkowym atutem

animacji 3 d

jest to, że pozwala ona na bardzo dobre odwzorowanie danej postaci ze wszystkimi jej najważniejszymi elementami wyglądu oraz ubioru.